



PANDUAN



FINAL
FIT COMPETITION
2016

Panduan Lomba

- Setiap tim wajib membuat aplikasi dari 0 (nol) sesuai dengan proposal aplikasi pada seleksi pertama selama 12 jam dan dibuat semaksimal mungkin. (Untuk lebih jelas, dapat dilihat pada jadwal acara dibawah).
- Pembuatan file presentasi termasuk dalam 12 jam pembuatan aplikasi.
- Peserta wajib membawa dan menggunakan laptop masing-masing dalam pembuatan aplikasi.
- Peserta diperbolehkan mengakses internet selama lomba berlangsung (12 jam) dengan menggunakan koneksi internet masing-masing.¹
- Peserta dilarang mengakses media sosial, email, dan file sharing selama lomba berlangsung.
- Peserta dilarang menyalin kode aplikasi yang telah disiapkan sebelumnya.
- Setiap tim diwajibkan membawa 1 *flashdisk* kosong untuk pengkopian data.
- Setiap tim diperbolehkan membawa file foto, video, materi. Adapun file-file tersebut di simpan dalam 1 folder dengan nama folder: FILE_[WEB/MOBILE] dan diletakkan pada desktop.
- Setiap tim diperbolehkan membawa file-file pendukung yang bersifat murni untuk mendukung pembuatan aplikasi. Contoh file Bootstrap, JQuery, dsb.
- Setiap tim akan dipantau oleh panitia selama pembuatan aplikasi untuk mengantisipasi terjadi kecurangan. Untuk itu, setiap laptop yang digunakan saat lomba wajib memiliki Ethernet Port yang berfungsi dengan baik.
- Peserta wajib mengumpulkan laptop (password laptop diberikan ke panitia) dan flashdisk ke panitia setelah acara pembukaan dan ramah tamah dengan tujuan untuk mengatur persiapan 21 April 2016.
- Untuk pengumpulan file aplikasi web dan mobile yaitu dikumpulkan dalam 1 folder dengan nama: [web/mobile]_[namakelompok]_[namauniversitas].
- Presentasi 10 menit untuk setiap tim (termasuk tanya jawab juri).
- Tim yang melakukan bentuk kecurangan apapun, tidak akan ada toleransi dan tidak dapat melanjutkan proses lomba.
- Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Berikut adalah sistem penilaian secara umum.
 - 21 April 2016 :
Kesesuaian penerapan konsep dan progress dari masing-masing kelompok.
 - 22 April 2016 :
 - a) Orisinalitas dan kreativitas dalam pemecahan permasalahan yang dihadapi.
 - b) Adanya added value dari teknologi produk/ proses.
 - c) Menunjukkan adanya kemampuan pengintegrasian teknologi dalam menerapkan hasil riset dasar menjadi proven teknologi.
 - d) Fungsi dan Fitur : kemudahan dalam penggunaan aplikasi dan tampilan *User Interface*
 - e) Presentasi
 - f) Cara penyusunan dan penyampaian presentasi dan cara menjawab pertanyaan yang diajukan.

¹Untuk jaringan internet yang baik di Bukit Soka Salatiga yaitu Telkomsel, Indosat Ooredoo, AXIS

Ketentuan Umum

- Peserta wajib membawa Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) untuk mendapatkan *cocard*.
- Peserta dilarang menggunakan alat komunikasi selama lomba berlangsung.
- Peserta wajib mengikuti rangkaian acara lomba sesuai dengan jadwal acara yang telah diberikan.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang sopan.
- Peserta wajib membawa almamater dan menggunakan saat pembukaan lomba.
- Peserta tidak diperbolehkan membawa benda-benda tajam yang membahayakan kelangsungan lomba.
- Peserta tidak diperbolehkan membawa obat-obatan terlarang.
- Peserta diperbolehkan membawa obat pribadi apabila memiliki riwayat penyakit tertentu.
- Peserta dilarang mematikan atau memanipulasi software monitoring.

Untuk informasi lebih detail akan disampaikan pada saat *Technical Meeting* 20 April 2016 pukul 16.00 WIB di Aula YBI, Bukit Soka Salatiga.

Jadwal Acara FIT Competition 2016

Kategori: Jaringan, Mobile, Web

Hari, Tanggal	Waktu	Kegiatan	Ruang
Rabu, 20 April 2016	14.00-16.00	Registrasi Ulang Peserta, Pembagian Kamar	Bukit Soka
	16.00-17.00	<i>Technical Meeting</i> Peserta	Aula YBI
	17.00-18.00	Istirahat	Penginapan
	18.00-18.20	Sholat	Mushola
	18.20-18.35	Pembukaan oleh MC	Aula YBI
	18.35-18.45	Sambutan Ketua Panitia	
	18.45-18.55	Sambutan Ketua Senat Mahasiswa Fakultas (SMF)	
	18.55-19.10	Sambutan Dekan FTI	
	19.10-19.25	Sambutan Rektor UKSW dan Pembukaan Acara	
	19.25-21.00	Acara Ramah Tamah dan Makan Malam	Penginapan
	21.00	Istirahat	

Kategori: Mobile, Web

Hari, Tanggal	Waktu	Kegiatan	Ruang
Kamis, 21 April 2016	06.30-07.30	Registrasi Peserta	Aula YBI
	07.30-08.30	<i>Breakfast</i>	
	08.30-09.00	Persiapan Lomba	
	09.00-12.00	Lomba	
	12.00-13.00	ISHOMA	
	13.00-15.00	Lomba	
	15.00-15.30	Sesi Konsultasi dengan Pendamping	
	15.30-16.00	Sholat dan <i>Coffee Break</i>	
	16.00-18.00	Lomba (Penilaian 1)	
	18.00-18.30	Sholat dan Sesi Konsultasi dengan Pendamping	
	18.30-19.00	Makan Malam	
	19.00-21.00	Testing dan Pembuatan File Presentasi (20.30: Penilaian 2)	
	21.00-22.00	Pengumpulan Hasil Program dan File Presentasi	
	22.00	Istirahat	Penginapan
Jumat, 22 April 2016	06.30-07.00	Registrasi Peserta	Aula YBI
	07.00-07.30	<i>Breakfast</i>	
	07.30-12.00	Presentasi Hasil Lomba dan Penilaian Juri	
	12.00-12.30	Makan Siang dan Sholat Jumat	
	12.30-13.00	Pengumuman Hasil dan Penutupan oleh Ketua SMF	

Note: Lomba berlangsung selama 12 jam, dimulai pukul 09.00 dan diakhiri pukul 21.00