



FIT
COMPETITION
2018

RULE
BOOK
Lomba Mobile

LET YOUR INNOVATION
LIGHT THE WORLD





Rulebook Lomba MOBILE FIT COMPETITION 2018

Definisi Lomba

Lomba di bidang MOBILE adalah lomba yang ditujukan untuk menguji kemampuan, nalar, ide, orisinalitas, dan kreativitas dalam membuat sebuah proposal sampai dengan merealisasikan aplikasi berbasis mobile yang mampu menjawab masalah – masalah yang sering terjadi di lingkup masyarakat (ekonomi, sosial, budaya, pendidikan, kesehatan, pertanian, dan pemerintahan). Solusi yang dihasilkan diharapkan dapat bermanfaat bagi bangsa dan negara. Adapun proposal tersebut akan dikembangkan menjadi sebuah aplikasi dengan bahasa pemrograman (open source).

Lomba yang dilakukan adalah pembuatan program. Pembuatan program ini dilakukan selama masa *live coding*, yaitu 12 jam. Program yang dibuat harus dimulai dari nol dan belum disiapkan terlebih dahulu. Hasil yang diharapkan setidaknya berupa sebuah purwarupa program yang memenuhi fungsi sesuai dengan proposal.

Lomba dibagi menjadi dua tahap, yaitu tahap pertama (pengumpulan proposal) dan tahap kedua (*live coding*). Dengan tema utama yang digunakan:

“Let Your Innovation Light The World”

Penghargaan

1. Juara 1 – 6,000,000 Rupiah + Sertifikat
2. Juara 2 – 4,000,000 Rupiah + Sertifikat
3. Juara 3 – 2,000,000 Rupiah + Sertifikat

Alur Perlombaan

9 Desember 2018 - 28 Januari 2018	Pendaftaran dan pengumpulan proposal
14 Februari 2018	Pengumuman seleksi proposal
15 Februari 2018 – 17 Februari 2018	Registrasi ulang
13 Maret 2018	<i>Grand opening</i>
14 Maret 2018	<i>Live coding</i>
15 Maret 2018	Presentasi dan pengumuman pemenang

HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA

Jalan Dr. O. Notohamidjojo, Blotongan, Sidorejo, Kota Salatiga, Jawa Tengah ,50715



FITCOMPETITIONUKSW.COM



FIT.COMPETITION@STUDENT.UKSW.EDU



FITCOMP_UKSW





Aturan Lomba

- Program atau aplikasi harus sesuai dengan konsep proposal aplikasi yang diberikan pada seleksi tahap pertama.
- Pelaksanaan lomba dilakukan selama 12 jam dan dibuat semaksimal mungkin. (Untuk lebih jelas, dapat dilihat pada jadwal acara).
- Pembuatan *file* presentasi termasuk dalam 12 jam pembuatan program.
- Peserta wajib membawa dan menggunakan laptop masing-masing dalam pembuatan program.
- Peserta diperbolehkan membawa piranti keras tambahan sesuai kebutuhan pembuatan program dan sepenuhnya tanggung jawab peserta.
- Peserta diperbolehkan mengakses internet selama lomba berlangsung (12 jam) dengan menggunakan koneksi internet masing-masing.
- Setiap tim diwajibkan membawa 1 *flashdisk* kosong untuk pengkopian data.
- Presentasi 10 menit untuk setiap tim (termasuk tanya jawab juri).
- Peserta dilarang mengambil ataupun mengandakan kode dari pustaka mana pun (*local drive, github, cloud, firebase, dll*). Pembuatan program sepenuhnya dilakukan selama 12 jam *live coding from scratch* (coding sendiri dimulai dari awal).
- Tim yang melakukan bentuk kecurangan apapun, akan menerima hukuman berupa peringatan dan pengurangan nilai.
- Tim yang mendapat peringatan sebanyak tiga kali akan dinyatakan gugur.
- Panitia berhak melakukan *freezing* (pemberhentian pekerjaan) terhadap tim apabila didapati melakukan kecurangan.
- Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Berikut adalah sistem penilaian:
Perhatikan kesesuaian penerapan konsep dan progress dari masing-masing kelompok.
 - a) **Orisinalitas dan kreativitas** dalam pemecahan permasalahan yang dihadapi.
 - b) Adanya **added value** dari teknologi produk / proses.
 - c) Menunjukkan adanya **kemampuan pengintegrasian** teknologi dalam menerapkan hasil riset dasar menjadi proven teknologi.
 - d) Fungsi dan Fitur : kemudahan dalam penggunaan aplikasi dan tampilan User Interface
 - e) **File Presentasi (PPT)**, termasuk sistematika presentasi, cara presentasi, dan tanya jawab yang dilakukan oleh peserta dengan juri.

HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA

Jalan Dr. O. Notohamidjojo, Blotongan, Sidorejo, Kota Salatiga, Jawa Tengah ,50715



FITCOMPETITIONUKSW.COM



FIT.COMPETITION@STUDENT.UKSW.EDU



FITCOMP_UKSW





Ketentuan Umum

- Peserta wajib membawa Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) untuk mendapatkan cocard.
- Peserta dilarang menggunakan alat komunikasi selama lomba berlangsung.
- Peserta wajib mengikuti rangkaian acara lomba sesuai dengan jadwal acara yang telah diberikan.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang sopan.
- Peserta wajib membawa jas/jaket almamater dan menggunakannya saat pembukaan lomba.
- Peserta tidak diperbolehkan membawa benda-benda tajam atau yang membahayakan kelangsungan lomba.
- Peserta tidak diperbolehkan membawa obat-obatan terlarang.
- Peserta tidak diperkenankan untuk bertanya atau berdiskusi melalui media apapun dengan pembimbing selama perlombaan berlangsung.
- Peserta diperbolehkan membawa obat pribadi apabila memiliki riwayat penyakit tertentu.
- Semangat lomba adalah kompetisi sehat, kebersamaan, dan saling mengenal antar perguruan tinggi di Indonesia.

**HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

Jalan Dr. O. Notohamidjojo, Blotongan, Sidorejo, Kota Salatiga, Jawa Tengah ,50715



FITCOMPETITIONUKSW.COM



FIT.COMPETITION@STUDENT.UKSW.EDU



[FITCOMP_UKSW](https://www.instagram.com/FITCOMP_UKSW)

